

## Program szkolenia: Corel Photo-Paint

### 1. Wprowadzenie

- grafika wektorowa a rastrowa,
- mapy bitowe
- przeznaczenie i możliwości programu Photo-Paint X3
- rozmiar, rozdzielczość,
- paleta barw obrazka
- kompresja plików

### 2. Podstawowe techniki pracy z mapami bitowymi

- okno robocze programu
- narzędzia powiększania i nawigacji
- sterowanie wielkością, orientacją i formatem obrazka

### 3. Narzędzia programu Photo-Paint X3

- maski
  - maski operujące kształtem
  - maski czułe na barwę
  - zarządzanie maskami
- narzędzia retuszu
- pędzle
  - elementy pędzla i ich ustawianie
  - narzędzia malowania
  - narzędzie Efekty
- narzędzia Klonowanie i Rozpylacz obrazków
- narzędzia do wypełniania figur i nadawania kształtu
- narzędzie Krojenie obrazka
- zszywanie obrazków

### 4. Obiekty - tworzenie i wykorzystywanie

### 5. Przekształcanie obrazów przy pomocy filtrów:

- Rozmywanie
- Szum
- Wyostrowanie
- Obrys
- Zniekształcanie
- filtry trójwymiarowe
- Kamera
- Pociągnięcia ozdobne
- Twórcze
- Tekstura
- Alchemia

### 6. Parametry wydruku i wydruk dokumentów